

# MS PowerPoint – kompletní přehled

5 x 90 min.  
orientační osnova

Téma	Obsah 1. blok
<b>Přehled</b>	Prvky prezentace, Princip tvorby prezentace Popis uživatelského prostředí a Typy zobrazení
<b>Zobrazení prezentace</b>	Zobrazení snímku a řazení snímků Osnova prezentace – import a export z MS Word Zobrazení poznámek, Spuštění prezentace
<b>Rozvržení snímku</b>	Práce s hlavním snímkem a s úvodním snímkem Princip a typy rozvržení snímku Prázdný snímek, snímek objekt-nadpis Pozadí snímku, vyjmutí pozadí z konkrétního snímku

Téma	Obsah 2. blok
<b>Předloha snímku a šablony</b>	Filosofie a volby předlohy snímku Editace předlohy snímku, formátování a styly Vkládání grafických a textových prvků do předlohy snímku Šablona celé prezentace
<b>Práce s textem</b>	Vkládání textu pomocí text boxů Vkládání textu do automatických tvarů Výběr a formátování textu, formátování odstavců Kontrola pravopisu
<b>Záhlaví a zápatí snímku</b>	Vložit záhlaví a zápatí snímku, Pro prezentaci a tisk Číslování snímku, Komentáře, poznámky pro tisk

Téma	Obsah 3. blok
<b>Grafické objekty</b>	Formáty grafiky, Popis grafických objektů Použití pravítek a vodítek Automatické tvary, WordArt, SmartArt Vložení obrázků, panel nástrojů obrázek
<b>Práce s objekty</b>	Výběr objektů a Seskupování objektů Zarovnávání, vrstvení, převrácení, rotace Kopírování a změna velikosti objektů Práce s okraji, výplněmi, vzorkováním a stínováním objektů

Téma	Obsah 4. blok
<b>Tabulky</b>	Vkládání a editace tabulek Import tabulek z MS Word a MS Excel Propojení tabulek
<b>Grafy a organizační diagramy</b>	Vkládání a editace grafů Vkládání grafů z aplikace MS Excel Propojení grafů
<b>Tisk</b>	Možnosti tisku Více snímků na stránku, podklady Vzhled stránky

Téma	Obsah 5. blok
<b>Multimédia</b>	Zvukové formáty Vložení a úprava zvukových stop Časování snímků pro mluvený komentář Video formáty, Vložení a úprava videosekvencí
<b>Animace a přechod snímku</b>	Vnitřní a mezi snímková dynamika snímků Předem připravené animace Základní animování objektů Časování celé prezentace, nekonečná smyčka Pokročilé animování objektů Rozšířená časová osa Vlastnosti kroků animace
<b>Nástroje pro zvýšení výkonu</b>	Tvorba vlastní prezentace v prezentaci Akce spuštěné tlačítkem Editace při spuštění prezentaci Spuštění jiné aplikace během prezentace Zobrazení předvádějícího